

2025 글로벌창업 디자인씽킹 해커톤데이

9.22 -9.25

디자인씽킹 해커톤데이

참가자격

실감미디어혁신융합대학사업단 컨소시엄 재학생
(건국대학교, 경희대학교, 계명대학교, 계원예술대학교,
배재대학교, 전주대학교, 중앙대학교)

공동활용대학 재학생, 국내외 협력대학 대학생

공모 부문

실감미디어 관련 (XR, VR, 메타버스 등) 창업아이템
일반미디어 관련 (게임, 영상, 애니메이션, 디자인 등) 창업아이템

학생 지원항목

행사 기간 동안 숙박, 식사 및 교통 지원

학생 준비사항

참가자는 개인물품 및 개인 노트북과 필기도구를 필수 지참

접수방법



2025년 7월 14일(월) ~ 8월 3일(일)
구글폼 작성 및 제출

<https://forms.gle/ukXpfPLnMV2sLLCk6>

+ 참가자 선정 발표 : 2025년 8월 4일(월)

프로그램 운영 방식

- 팀구성 - 사전OT를 통한 역량을 공유, 4인 1팀
으로 자율적으로 팀을 구성
(Game, App, Film, Animation 중 택1)
- 전문가 멘토링 및 교육 - 각 팀에는 실감미디어,
창업, 디자인씽킹 분야의 전문가 멘토가 배정
- 창업기업 대표, 투자자, 업계 전문가와의 네트워킹
및 창업기업 현장 방문 및 실무진과의 대화
- 프로토타입 제작 및 발표 및 우수팀 시상
(우수팀에게는 창업 지원 프로그램 연계, 후속 멘토링, 투자 연계)

조직 및 운영

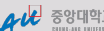
주최

실감미디어혁신융합대학사업단 컨소시엄

주관 |

중앙대학교 실감미디어혁신융합대학사업단
중앙대학교 가상융합대학

후원 | 교육부 한국연구재단



행사일정

9/22 (월)	학생등록, 팀 빌딩, 아이스브레이킹 개회사 / 환영사 / 멘토 소개 팀별 아이디어 공유 및 주제 선정 1차 중간 발표
9/23 (화)	강연: Unity 활용 사례 팀별 멘토링 및 해커톤 진행 2차 중간 발표
9/24 (수)	팀별 멘토링 및 해커톤 진행 최종발표 시상식 / 폐회사 / 단체사진 저녁 식사
9/25 (목)	아침 식사 한국 문화 탐방1 점심 식사 한국 문화 탐방2 저녁식사